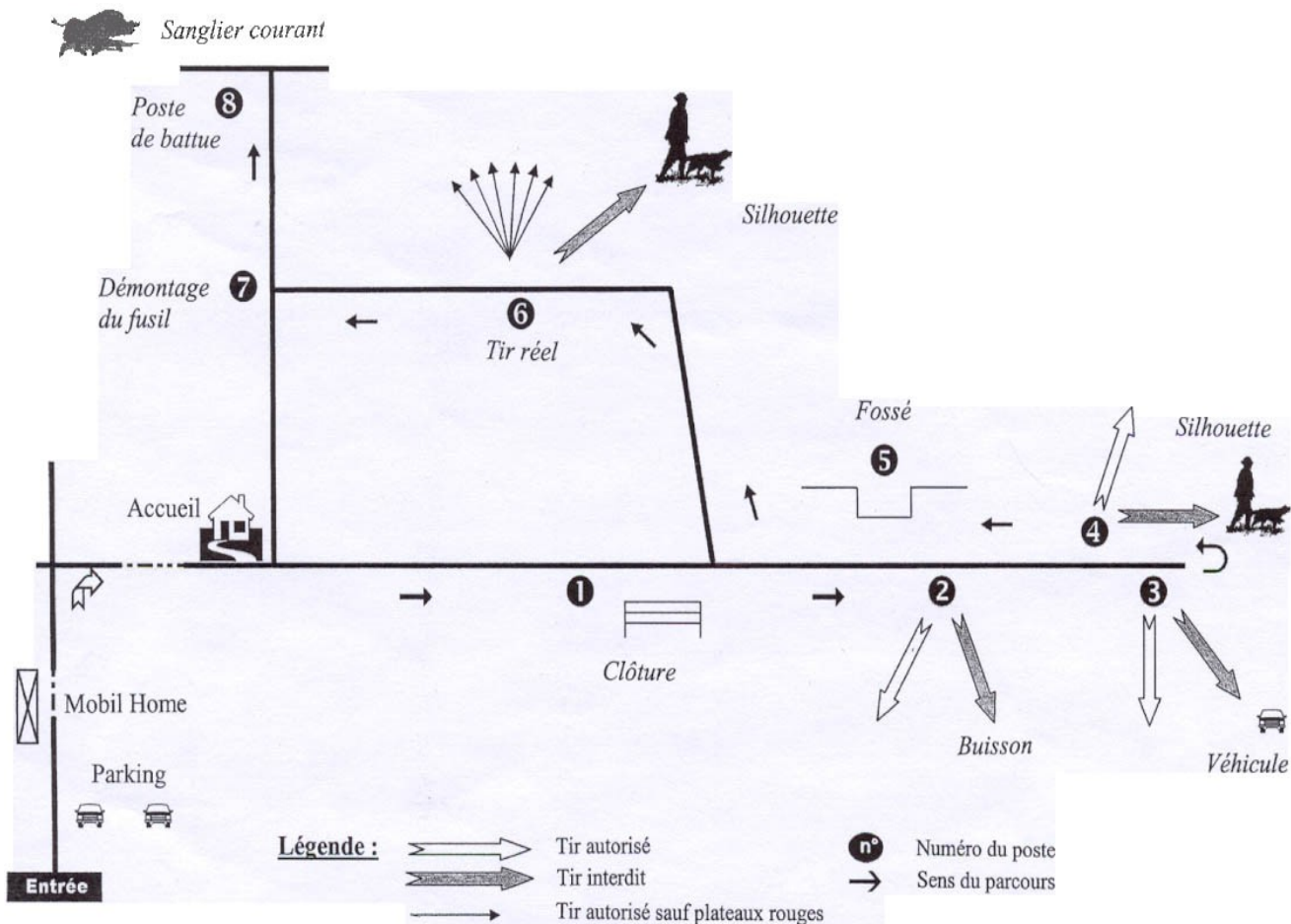


## EXAMEN PRATIQUE DU PERMIS DE CHASSER



L'examen pratique se décompose en 4 ateliers :

- Evolution sur un parcours de chasse avec tirs à blanc (noté sur 8 points)
- Tirs réels sur plateaux d'argile (noté sur 7 points)
- Démontage du fusil (noté sur 1 point)
- Exercices à un poste de battue avec tirs à la carabine (noté sur 3 points)

S'ajoute à cela la notation du comportement général sur 2 points.

Pour être reçu, le candidat doit obtenir un minimum de 16 points, sans avoir commis d'erreur éliminatoire.

Le barème de notation est le suivant :

- Bon comportement, geste ou manipulation = 1 point par situation
- Erreur bénigne ou non-tir alors que les circonstances de sécurité sont satisfaisantes = 0 point. La troisième erreur devient éliminatoire.
- Comportement dangereux = élimination

## L'examen

Il commence lorsque l'inspecteur donne le fusil ouvert et déchargé en stipulant au candidat que l'examen commence.

### Poste n°1 : Du départ au passage de la clôture.

Le candidat doit :

- ☞ Vérifier vers le ciel que les canons ne sont pas obstrués.
- ☞ Approvisionner l'arme avec 2 cartouches.
- ☞ Choisir une zone de sécurité pour refermer le fusil en relevant la crosse, les canons vers le sol et vers l'avant de façon que la ligne imaginaire les prolongeant touche le sol à au moins 1.5 mètres des pieds.
- ☞ Relever le fusil, dans la zone de sécurité, canons vers le ciel et légèrement vers l'avant.
- ☞ Pendant toutes ces manipulations les doigts de la main arrière doivent impérativement rester repliés sur la crosse, derrière le pontet.
- ☞ Arrivé à la clôture, choisir une zone de sécurité pour baisser les canons vers le sol.
- ☞ Ouvrir le fusil (pas de doigts près des détones).
- ☞ Retirer les cartouches et les placer dans une poche.
- ☞ Passer par-dessus l'échalier de la clôture, arme ouverte.
- ☞ Vérifier vers le ciel que les canons ne sont pas obstrués.
- ☞ Approvisionner l'arme avec 2 cartouches.
- ☞ Choisir une zone de sécurité pour refermer le fusil, puis le relever vers le ciel.

### Poste n° 2 – 3 et 4 : Postes de tirs à blanc

A chaque poste, l'inspecteur lancera 2 plateaux à la demande du candidat.

Par poste, il existe deux trajectoires différentes choisies aléatoirement par la machine.

Le candidat peut avoir deux trajectoires identiques.

- **Trajectoires non tirables** : les plateaux partant à l'horizontal, face à la voiture ou face à la silhouette humaine ne doivent être ni tirés ni mis en joue.
- **Trajectoires tirables** : les plateaux partant vers le ciel doivent être tirés en respectant les étapes suivantes :
  - ☞ Position d'attente, canons vers le ciel, doigts de la main arrière sur la crosse.
  - ☞ Départ du plateau à la demande du candidat.
  - ☞ Epaulement du fusil.
  - ☞ Déplacement de l'index et tir.
  - ☞ Retrait de l'index.
  - ☞ Retour de l'arme dans la position d'attente, canons vers le ciel.
  - ☞ Choisir une zone de sécurité pour baisser le fusil, retirer la douille percutée et la jeter dans le seau.
  - ☞ Souffler dans le tube vide et regarder à l'intérieur.
  - ☞ Approvisionner le tube vide avec 1 cartouche.
  - ☞ Choisir une zone de sécurité pour refermer le fusil et revenir en position d'attente, canons vers le ciel.

Les demi-tours nécessaires aux déplacements entre chaque poste se font en tournant le dos à l'inspecteur.

### **Poste n°5 : passage du fossé**

- ☞ Devant le fossé, choisir une zone de sécurité pour baisser les canons vers le sol.
- ☞ Ouvrir le fusil (pas de doigts près des détonateurs).
- ☞ Retirer les cartouches et les placer dans la poche.
- ☞ Franchir le fossé arme ouverte.
- ☞ Vérifier que les canons ne sont pas obstrués.
- ☞ Approvisionner l'arme avec 2 cartouches.
- ☞ Choisir une zone de sécurité pour refermer le fusil, puis relever les canons vers le ciel.

Lorsque l'inspecteur signale la fin du parcours, décharger l'arme en direction d'une zone de sécurité et la transporter ouverte jusqu'au pas de tir réel. Si l'inspecteur la demande, lui donner ouverte et déchargée.

### **Poste n°6 : tir réel**

Le candidat n'est pas jugé sur la précision des tirs mais sur sa capacité à utiliser l'arme en toute sécurité.

L'inspecteur lancera 7 plateaux à la demande du candidat :

- ☞ 2 ou 3 plateaux de couleur rouge symbolisant les espèces non chassables à ne pas tirer.
- ☞ 4 ou 5 plateaux de couleur noire représentant les espèces chassables à tirer en respectant les étapes précisées précédemment pour le tir à blanc.
- ☞ Attention ! Au moins 1 plateau sera lancé sur la droite face à la silhouette humaine. Ne pas tirer ni mettre en joue.

Le candidat commence en vérifiant les canons vers le ciel, puis il approvisionne l'arme avec 2 cartouches et vérifie la zone de sécurité avant de refermer l'arme ; enfin il relève les canons vers le ciel.

Pour chaque plateau tirable, bien respecter les étapes : épauler, déplacer l'index, tirer, enlever le doigt, désépauler canons vers le ciel, vérifier la zone de sécurité, baisser l'arme vers le sol, ouvrir le fusil, retirer la cartouche tirée, vérifier le canon en soufflant et regardant, réapprovisionner l'arme, vérifier la zone de sécurité, fermer le fusil et reprendre la position d'attente, canons vers le ciel.

En fin de séance, l'arme sera rendue à l'inspecteur, ouverte et déchargée, par l'avant de la cage de tir.

### **Poste n°7 : démontage du fusil**

- ☞ Départ fusil ouvert et déchargé.
- ☞ Le refermer dans une zone de sécurité puis le relever.
- ☞ Tirer sur la languette métallique au milieu de la longueur et la placer dans la mallette.
- ☞ Baisser le fusil dans la zone de sécurité.
- ☞ Ouvrir la clé en tenant bien les 2 parties (canons et crosse), les placer dans la mallette.
- ☞ Le remontage (non noté) se procède à l'inverse. Toujours face à une zone de sécurité.
- ☞ Ouvrir le fusil pour le poser sur le comptoir.

## **Poste n°8 : Poste de battue au grand gibier**

- L'inspecteur donnera la carabine déculassée et déchargée.
- Le candidat se placera ventre au bois et se signalera à ses voisins. Ensuite, il définira son angle de tir en matérialisant l'angle des 30° par rapport à son voisin. Faire 5 pas vers le voisin puis 3 pas perpendiculairement vers la zone de fuite du sanglier. Poser un repère. La carabine doit rester déculassée et tenue vers le ciel.
- De retour au poste de battue le candidat vérifiera que le canon n'est pas obstrué en retirant le verrou grâce au levier situé à gauche de la culasse. Il indiquera ensuite à l'inspecteur qu'il vient d'entendre le signal de début de battue, il pourra alors approvisionner la carabine avec les 2 cartouches à blanc en respectant les étapes suivantes :
  - ☞ Se placer face à la zone de sécurité (positionnement dos au bois).
  - ☞ Approvisionner le chargeur avec les 2 cartouches en appuyant bien verticalement. Elles doivent être solidement retenues dans le chargeur par le ressort. En aucun cas une des cartouches ne doit être seulement posée sur le chargeur ou placée directement dans la chambre.
  - ☞ Avant de verrouiller l'arme, le canon sera impérativement positionné vers le sol.
  - ☞ Verrouiller l'arme puis déverrouiller pour éjecter la 1<sup>ère</sup> munition. Recommencer pour la 2<sup>ème</sup>. Laisser les 2 munitions sur le sol.
- L'inspecteur donnera ensuite les 2 cartouches à balle réelle, le candidat devra :
  - ☞ Se positionner face à la zone de sécurité.
  - ☞ Approvisionner le chargeur avec les 2 cartouches.
  - ☞ Avant de verrouiller l'arme, le canon sera impérativement positionné vers le sol.
  - ☞ Verrouiller l'arme, puis relever le canon vers le ciel.
  - ☞ Faire demi tour, dos à l'inspecteur, pour se positionner face au bois.
  - ☞ Lorsque le sanglier franchi l'axe du voisin, pivoter vers la droite pour se préparer à prendre la position de tir (le canon reste en position haute).
  - ☞ Lorsque le sanglier franchi l'axe des 30°, il faut le tirer en respectant la procédure habituelle : épauler, poser le doigt sur la détente mais pas avant que la carabine soit en tir fichant, tirer, retirer le doigt, ramener l'arme vers le ciel. Le tir doit s'effectuer avant que le sanglier ne disparaisse derrière le tas de bois.
  - ☞ Baisser le canon vers le sol, dans la zone de sécurité.
  - ☞ Déculasser pour éjecter la douille vide.
  - ☞ Reverrouiller l'arme.
  - ☞ Ramener le canon vers le ciel
  - ☞ Faire demi tour, dos à l'inspecteur, pour se positionner face au bois.
  - ☞ Procéder au 2<sup>ème</sup> tir comme précédemment.
  - ☞ Indiquer à l'inspecteur que vous avez entendu le signal de fin de battue et seulement ensuite, aller ramasser les 2 cartouches à blanc et les 2 douilles, en tenant la carabine canon vers le ciel.
  - ☞ Donner les 2 cartouches à blanc à l'inspecteur et jeter les 2 douilles vides dans le seau.
  - ☞ Remettre l'arme ouverte et déchargée à l'inspecteur.

**L'examen est terminé.**